



平成 15 年 2 月 28 日

各 位

会 社 名 株式会社ティー・ワイ・オー  
代表者名 代表取締役社長 吉田 博昭  
(登録銘柄 コード番号: 4358)  
問合せ先 取締役経営企画部長  
繁松 徹也

T E L 03 - 5434 - 1586

## 子会社の異動（取得）に関するお知らせ

当社は、平成 15 年 2 月 28 日の取締役会において、株式会社スティングの株式を 80%取得（20%は現社長が継続保有）し、子会社化することを決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

### 記

#### 1. 異動する子会社の概要

商号 株式会社スティング  
所在地 東京都足立区綾瀬三丁目 6 番 2 号  
代表者の氏名 山藤 武志  
設立年月日 平成元年 2 月 7 日  
事業の内容 コンシューマー向けゲームソフトの受託開発  
決算期 5 月  
従業員数 27 名  
資本の額 40 百万円  
売上高 317 百万円（平成 14 年 5 月期）

#### 2. 異動の前後における当社の所有に係る子会社の議決権の数及びその議決権の総数に対する割合 (異動前) (異動後)

当社所有議決権数	0 個	640 個
(当社所有株式数	0 株	640 株)
議決権の総数	800 個	800 個
(発行済株式数	800 株	800 株)
議決権の総数に対する割合	0%	80%
(発行済株式数に対する割合	0%	80%)

#### 3. 株式の取得先

山藤 武志 550 株  
山藤 靖江 90 株

4. 取得の日程

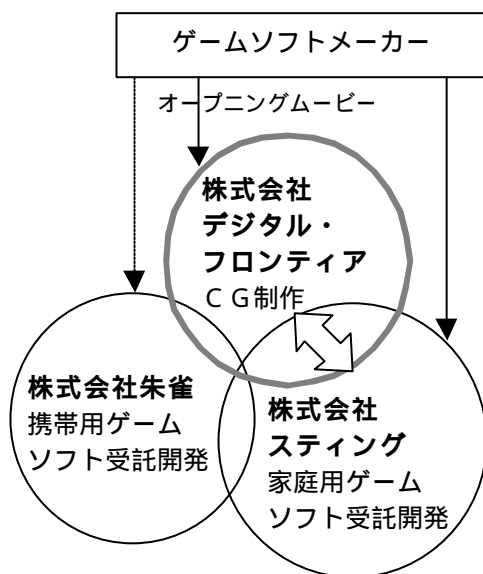
平成 15 年 2 月 28 日 当社取締役会決議（株式の取得）  
平成 15 年 3 月 3 日 株式売買契約書等締結

5. 取得金額

70,000,000 円 （ 1 株 109,375 円 × 640 株 ）

6. 取得の理由

従来より課題としておりましたゲーム事業の改善策の第一段階として本件を実行いたします。今後、



ゲームソフト事業を安定的な収益事業として育成していくために、家庭用機ゲームソフトの受託開発を強みとする株式会社スティングの株式を取得し、当社グループの傘下に加えることにより、家庭用機ゲームソフトと携帯用機ゲームソフトの両面を備えた新たな事業構成が確立され、不充分であったゲームソフト事業の改善が実現いたします。また、当社子会社の株式会社デジタル・フロンティアは、コンピュータグラフィックス制作を主業とし、ゲームソフトメーカーからゲームソフトのオープニングムービー等の制作を受注しておりますが、現在の携帯用機ゲームソフトだけでは子会社間での大きなシナジー効果が期待できませんでした。今後、家庭用機ゲームソフトの受託開発を強みとする同社が加わることにより、子会社間のシナジー効果も期待できます。

7. 総資産・売上高・損益に与える影響について

株式会社スティングの見なし取得日は平成 15 年 3 月末とし、平成 15 年 9 月期における連結業績に与える影響は、売上高約 190 百万円、営業利益約 20 百万円（買収による連結調整勘定の償却約 25 百万円は控除前）です。本件にかかわる取得費用は当期予算に折込済みであります。

8. その他

株式会社スティングの役員の状況（予定）

代表取締役	山藤 武志
取締役	吉田 博昭（平成 15 年 3 月就任予定）
取締役	繁松 徹也（平成 15 年 3 月就任予定）
取締役	迫田 敏明（平成 15 年 3 月就任予定）
監査役	森島 慶介（平成 15 年 3 月就任予定）

以 上