



平成 21 年 3 月 11 日

各 位

会 社 名 株式会社ティー・ワイ・オー
代 表 者 名 代表取締役社長兼グループ最高経営責任者
吉田 博昭
(J A S D A Q ・ コード番号 : 4358)
問 い 合 わ せ 先 取締役 経営戦略本部長
上 窪 弘 晃
電 話 番 号 03-5434-1586

平成 21 年 7 月期第 2 四半期連結累計期間業績予想との差異に関するお知らせ

平成 21 年 7 月期第 2 四半期連結累計期間（平成 20 年 8 月 1 日～平成 21 年 1 月 31 日）の業績予想について、平成 21 年 2 月 27 日付「平成 21 年 7 月期第 2 四半期累計期間（連結・個別）業績予想の修正に関するお知らせ」にて発表致しました業績予想を下記のとおり修正致します。

なお、本開示における決算数値等は監査法人による監査前数値であるため、監査後決算数値等とは必ずしも一致致しません。

記

1. 平成 21 年 7 月期第 2 四半期累計期間（平成 20 年 8 月 1 日～平成 21 年 1 月 31 日）

連結業績予想の修正

(単位：百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	四 半 期 純 利 益 又 は 純 損 失
前回予想 (A)	15,900	600	440	△250
今回修正 (B)	15,648	310	142	△369
増減額 (B - A)	△251	△289	△297	△119
増減率 (%)	△1.6	△48.2	△67.7	—
(ご参考) 前期第2 四半期実績 (平成20 年 7 月期第2 四半期)	14,622	926	759	548

2. 修正理由

売上高につきましては、エンタテインメント事業のゲームソフトの企画・制作において、平成 21 年 2 月 27 日付で業績予想の修正を発表した後、当初、当第 2 四半期において売上高として計上していた一部ソフトにおける検収認識にずれが生じ、第 3 四半期以降に延期されることとなりました。

以上の結果、当初予想より 251 百万円減の 15,648 百万円となる見込みであります。

営業利益につきましては、売上高における減少要因と、グループ各社のコスト等を総計で約 30 百

万円計上した結果、当初予想より 289 百万円減の 310 百万円となる見込みであります。

経常利益につきましては、上述の営業利益における減少要因と同様であり、当初予想より 297 百万円減の 142 百万円となる見込みであります。

四半期純損失につきましては、上述の経常利益における減少要因と同様であります。また、上述の通り、エンタテインメント事業のゲームソフトの企画・制作を担うグループ会社における売上高減少要因に伴い、法人税等が減少いたしました。以上の増減要因を加味した結果、当初予想より 119 百万円減の 369 百万円の四半期純損失となる見込みであります。

なお、通期業績予想については、現時点において平成20年9月18日付「平成20年7月期 決算短信」にて発表した数字から修正はございません。4月以降のテレビ番組改編期のエンタテインメント事業におけるテレビアニメやテレビ番組、及び広告映像事業におけるTV-CMの受注状況、並びにWEB事業及び国際事業における当社グループのメインクライアントの動きについて、慎重に見極める必要があります。通期業績予想については現在精査中ではありますが、今後の市場動向及び当社グループの業績動向を踏まえた結果、見直しが必要である場合には速やかに開示いたします。

以 上