



平成 21 年 4 月 30 日

各 位

会 社 名 株式会社ティー・ワイ・オー
代 表 者 名 代表取締役社長兼グループ最高経営責任者
吉田 博昭
(J A S D A Q ・ コード番号 : 4358)
問 い 合 わ せ 先 取締役 経営戦略本部長
上窪 弘晃
電 話 番 号 03-5434-1586

子会社の異動（譲渡）及びゲームソフトの企画・制作からの撤退に関するお知らせ

当社は、平成 21 年 4 月 30 日開催の当社取締役会において、連結子会社である株式会社スティング（以下「スティング」と言う。）の当社所有株式（80.0%）全てを、平成 21 年 4 月 30 日付で譲渡すること、並びに本件をもって当社グループがエンタテインメント事業のゲームソフトの企画・制作の全てから撤退することを決議いたしましたので、下記の通りお知らせいたします。なお、本件により、同社は当社の連結対象から除外されます。

記

1. 異動の理由等

当社グループは、中長期経営戦略として掲げた「財務基盤の強化」を達成すべく、これまで合併やMBO（マネジメント・バイ・アウト）等による不採算子会社の徹底的な底上げを行い、経営資源の適正な配分と最適な事業ポートフォリオの構築を図ってまいりました。その一環として、本日開催の当社取締役会において、エンタテインメント事業のゲームソフトの企画・制作等を手掛けるスティングの当社所有株式全てを、MBOにより譲渡すること、並びに本件をもって当社グループがゲームソフトの企画・制作の全てから撤退することを決議いたしました。

スティングはゲームソフトの企画・制作等を手掛けてまいりました。開発力には定評があるものの、自社企画案件を多く手掛ける同社は多額の先行投資を要するため、当社にとって運転資金の貸付が負担となっておりました。また、当社グループは、TV-CM、WEB、映画、アニメーション及びキャラクター等様々な映像コンテンツを制作しておりますが、スティングが行っているゲームソフト制作と他事業とのシナジー効果をなかなか見出すことができず、様々な角度から同社の今後の方向性について模索しておりました。事業上の相乗効果が乏しいことや将来に亘る事業採算性の観点から鑑みた結果、当社グループの更なる成長のためにはゲームソフトの企画・制作から撤退し、既存事業に経営資源を集中させることが企業価値を高めると判断いたしました。

なお、本件スティングのMBOにより、平成 21 年 4 月 15 日並びに平成 21 年 4 月 16 日付「子会社の異動（譲渡）に関するお知らせ」にて発表した株式会社 5pb.、株式会社朱雀、株式会社 Genterprise 及び株式会社 RIZE DRAGON のMBOと併せまして、当社グループは、当初予定していた通り、全てのゲームソフトの企画・制作からの撤退を完了いたしました。

今後も当社グループ全体におきまして、引き続き抜本的な組織再編により強固な企業体制を構築し、経営資源を適正に配分することで、収益構造の改革を推進してまいります。

2. 異動子会社の概要

- (1) 商号 株式会社スティング
(2) 代表者 山藤 武志
(3) 本店所在地 東京都目黒区三田一丁目7番13号
(4) 設立年月日 平成1年2月7日
(5) 主な事業内容 ゲームソフトの企画・制作等
(6) 事業年度の末日 7月31日
(7) 従業員数 53人
(8) 資本金の額 40,000千円
(9) 発行済株式総数 800株
(10) 大株主構成および所有割合 当社(株ティール・ワイ・オー) 640株(80.0%)
山藤 武志(スティング代表取締役) 160株(20.0%)
(11) 最近事業年度における業績の動向 (単位:千円)

	平成19年7月期 ※	平成20年7月期
売上高	232,701	546,217
営業利益	23,926	141,130
経常利益	17,900	117,435
当期利益	17,938	99,999
総資産	791,850	1,027,686
純資産	△40,334	59,834

※ 事業年度の末日の変更に伴い、平成18年10月1日から平成19年7月31日までの10ヶ月短縮決算となっております。

3. 株式の譲渡先

- (1) 氏名 山藤 武志
(2) 当社との関係 当社連結子会社であるスティングの代表取締役です。

4. 譲渡株式数、譲渡価額及び譲渡前後の所有株式の状況

- (1) 異動前の所有株式数 640株 (所有割合 80.0%) (議決権の数 640個)
(2) 譲渡株式数 640株 (譲渡価額 35,000千円) (議決権の数 640個)
(3) 異動後の所有株式数 0株 (所有割合 0.0%) (議決権の数 0個)

5. 日程

- 平成21年4月30日 当社取締役会決議
平成21年4月30日 株式譲渡期日

6. 今後の見通し

スティングのMBOにより、同社は当社の連結対象から除外され、当社グループはゲームソフトの企画・制作から撤退いたします。本件が、当社平成21年7月期連結業績へ与える影響につきましては現在算定中であります。詳細が確定次第、速やかに発表いたします。

以上